

LE JEU

NIVEAU 1 : L'ENTREPRISE

Trouvez un nom à votre entreprise, son logo, un projet et montrez que votre projet est viable !

Objectif : Obtenir un financement de la CCI.
Max : 16 000 €

NIVEAU 2 : LA PRODUCTION

Choisissez l'emplacement de votre unité de production et l'énergie qui l'alimentera en énergie. Réalisez un poster présentant votre projet.

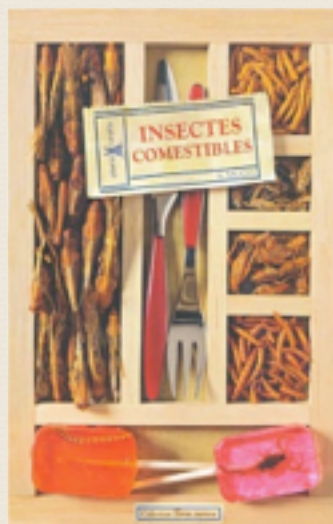
Objectif : Remporter un financement du Concours national d'aide à la création d'entreprises de technologies innovantes

(19 000 € au maximum qui peuvent être répartis entre les projets).

NIVEAU 3 : LA VENTE

Créez un packaging, une pub, des recettes qui feront vendre votre produit et créez une page sur un site de financement participatif.

Objectif : Obtenir le plus de financement participatif des futurs consommateurs.



Insectophaqia version 2 - Tous droits réservés.

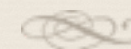
Un jeu du projet



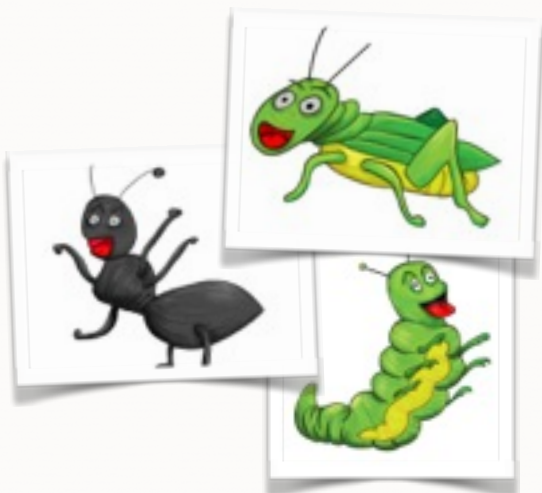
INSECTOPHAGIA



Avec une bande d'amis, vous décidez de créer votre entreprise. Votre projet est un projet d'avenir : élever des insectes pour l'alimentation humaine et proposer un produit prêt-à-consommer à vos futurs clients. Saurez-vous faire les bons choix, trouver les bons arguments pour convaincre vos investisseurs et clients, et avoir le plus gros budget de lancement tout en adoptant une logique de Développement Durable ?



RÈGLES DU JEU



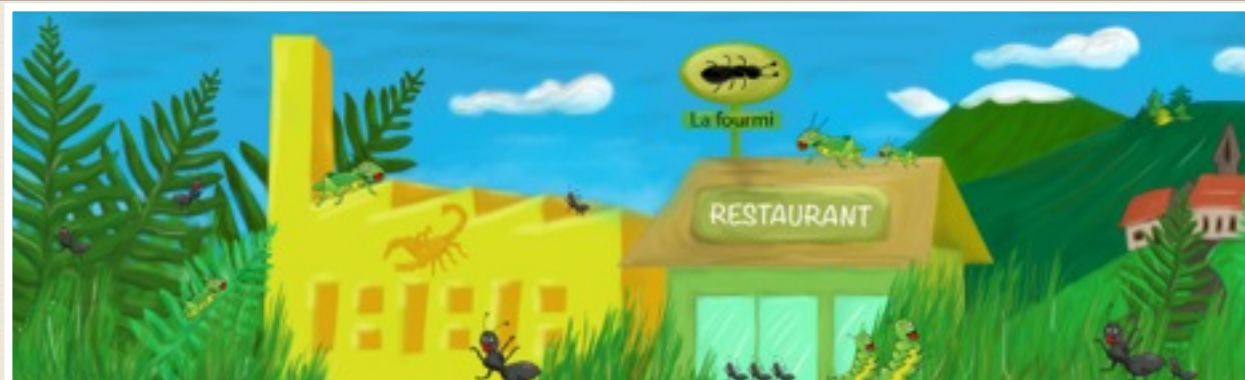
Matériel de jeu :

Le carnet de jeu vous permettra de garder la trace de votre projet. Vous y noterez les points, vous y trouverez de l'aide pour obtenir les subventions et les cartes bonus.

Les cartes « événements du jour » : à chaque début de séance de jeu, un joueur tire une carte événement du jour. Tous les joueurs doivent se plier à l'événement du jour sous peine de 1000 € d'amende.

Les cartes « protection » : Elles permettent de contrer les événements aléatoires négatifs ou de faciliter votre avancée dans le jeu. Pour les obtenir, il faut relever des défis.

Les badges : ils montrent vos compétences et vous permettent d'obtenir des cartes protection.



Les joueurs :

- Les 3 ou 4 associés dans l'entreprise.
- Un conseiller de la Chambre de Commerce et d'Industrie.
- Un Super Héros

But du jeu : Avoir le plus d'argent pour lancer le projet, tout en ayant un bilan DD équilibré.

Comment gagner ? Chaque entreprise au cours de son projet gagne de l'argent et des **points DD (développement durable)** :

- **les points « économie »** si votre projet développe l'économie locale
- **des points « société »** si votre projet améliore les relations entre les gens et le bien-être des individus
- **des points « environnement »** si votre projet améliore l'environnement

A la fin du jeu, les 3 jauges DD doivent être équilibrées et atteindre minimum de 20 points. Vous obtiendrez dans ce cas une subvention de 1000 x le nombre de points. En revanche, chaque point sous le niveau acceptable entraîne une amende de 1000 x le nombre de points manquants.

Déroulement du jeu : Le jeu se déroule en 3 niveaux, qui durent plusieurs sessions chacun. Chaque niveau comporte des missions.

A chaque début de session, un **événement du jour** est tiré au sort. Tous les joueurs, même le maître du jeu et le Super Héros, sont obligés de se soumettre à cet événement sauf à posséder une **carte protection**.